

**PCD**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> PCD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

# Contents

<b>1</b>	<b>PCD</b>	<b>1</b>
1.1	PCD Manager 3.0d PRO . . . . .	1
1.2	intro . . . . .	1
1.3	mem . . . . .	2
1.4	require . . . . .	2
1.5	share . . . . .	3
1.6	doc . . . . .	3
1.7	tooltypes . . . . .	4
1.8	cmds . . . . .	4
1.9	mouse . . . . .	5
1.10	kstart . . . . .	5
1.11	future . . . . .	6
1.12	thx . . . . .	6

---

# Chapter 1

## PCD

### 1.1 PCD Manager 3.0d PRO

Convertitore da PCD a IFF24 con interfaccia grafica

Allenbrand Brice - Ringard' Production

12/11/1997

ShareWare  
Supportate Amiga !

Introduzione

Richieste di sistema

QuickStart

Funzioni

Sviluppi Futuri

Ringraziamenti

### 1.2 intro

Ci sono molti convertitori che usano librerie esterne oppure ↔  
richiamano un  
comando Shell per eseguire uno script. Per di più molti di loro non  
gestiscono correttamente la memoria.

Per questo decisi di scrivere PCD Manager.

PCD Manager si basa sulla generazione di thumbnail (miniature), ed in più

---

fornisce la possibilità di convertire le immagini in IFF 24 o IFF8. Il programma è stato scritto in C non-ANSI rispettando lo stile di sistema di Amiga, in modo da ottenere un file eseguibile il più possibile breve e veloce. Compilato con SAS/C 6.58 .

PCD Manager comprende tutte queste proprietà :

- Possiede un'interfaccia grafica dotata di zoom.
- Riconosce tutte le risoluzioni dei file PCD.
- Utilizza le routine di sistema di Amiga in modo efficace e veloce.
- Utilizza l'Hardware C2P quando questo è disponibile.
- Utilizza un sistema di gestione della memoria adattabile.
- Non presenta nessun Enforcer hit.
- E' molto piccolo.
- Utilizza 4096 byte per lo stack.
- Non richiede nessuna libreria "Aliena".
- Gestisce sia il sistema PAL che NTSC.
- E' in grado di salvare Index files .
- Può ruotare le immagini.
- Gestisce anche i mouse con 3 pulsanti.
- Mantiene una corretta proporzione delle immagini anche con schermi non interlacciati o productivity.

Fin dalla versione 2.2a, PCD Manager è ShareWare .

### 1.3 mem

La quantità di memoria libera influenza enormemente la velocità di esecuzione del programma. PCD Manager può funzionare con soli 2Mb RAM, ma per poter convertire le più grandi immagini a colori ha bisogno di 3x6Mb di memoria liberi.

PCD utilizza tre metodi per svolgere il suo lavoro di Conversione, Salvataggio e Rotazione, scegliendoli in base al quantitativo di memoria che può allocare.

### 1.4 require

PCD Manager richiede il KickStart 3.0 e la reqtools. library (© Nico

François) correttamente installata. Una versione Shell può essere trovata nella directory denominata 'ShellOnly'. Questa richiede soltanto il Kick 2.04 ed è EMailWare. E' incluso anche un loader in Arexx per AdPro, che

utilizza tale versione.

La memoria Fast è la benvenuta !

L'eventuale hardware ChunkyToPlanar presente viene utilizzato.

E' gestito anche il tasto centrale del mouse (se presente).

Utilizza l'eventuale  
memoria  
extra, se presente, per  
aumentare la velocità di esecuzione.

Non è richiesto un coprocessore matematico.

E' stato testato con successo con VMM 2.1 su un 4040.

Provato su: 1200+6Mb  
4030+10Mb  
4040+22Mb  
4040+24Mb Kick 3.1 + Retina  
4040+36Mb Kick 3.0/3.1 + Cybervision  
SX32 Kick 3.1 + Akiko

## 1.5 share

Fin dalla versione 2.2a, PCD Manager è un programma ShareWare.

Questa è una versione completa senza limitazioni. Si apre solamente un requester per ricordarti che devi registrarti !

Per le registrazioni :

Inviare 20 \$ / 30 DM a

Allenbrand Brice  
5, rue du Manège  
68100 Mulhouse  
FRANCE

SOSTENETE AMIGA !

Web : [www.citeweb.net/allenbra/index.shtml](http://www.citeweb.net/allenbra/index.shtml)  
Fido : 2:325/3.15  
InterNet: [brice.allenbrand@hol.fr](mailto:brice.allenbrand@hol.fr)

## 1.6 doc

PCD Manager

---

Tooltypes

Comandi

QuickStart

## 1.7 tooltypes

Sono possibili i seguenti tooltype :

```
-----
INPUT_DIR=CD0:      Directory di input di default.
OUTPUT_DIR=TMP:     Directory di output di default.
MAX_NB_DIA=100     Imposta lo schermo per mostrare 100 thumbnail.
```

Attenzione ! Il valore impostato in MAX\_NB\_DIA ha effetto sulla memoria Chip utilizzata.

## 1.8 cmds

RESOLUTION :            Da 192x256 fino a 3072x2048 pixel.

TRANSFORMATION :        Qui si può impostare come PCD deve gestire i colori:

B&W	Bianco & nero
Normal	Hemm...normale
Enhanced	Massima qualità

\_Il modo Enhanced color non usa molta memoria, ma ciò nonostante la qualità è la massima possibile.

\_Con il modo BW, la quantità di memoria richiesta equivale a solo 1/3 di quella necessaria al modo colore.

READ :                Legge la directory di input indicata mostrandone i file PCD.

START :                Dopo aver selezionato una o più immagini, premendo questo gadget si otterranno i corrispondenti file IFF24 nella directory di output indicata.

\_PCD Manager aggiunge come commento al file registrato il nome dell'immagine PCD originale.

ALL/CLEAR/INVERT        (De)selezione rapida delle immagini.

SAVE INDEX :            Salva un'immagine indice dello schermo con tutti i thumbnail mostrati. Ciò è possibile solo quando ci sono delle immagini su di esso.

\_Il file creato avrà 64 colori. Esso contiene delle informazioni CHUNK supplementari usate da PCD Manager in fase di lettura per identificare i nomi dei file PCD. NON MODIFICATELE !!  
Programmi come AdPro rimuovono tali CHUNK perché non li usano !!

LOAD INDEX :            Carica un file indice.

Il  
    Mouse  
    può essere usato per fare varie cose.

I tasti cursore UP e DOWN (eventualmente anche con il tasto SHIFT) causano lo scroll delle immagini sullo schermo.

## 1.9 mouse

Ingrandimento :

-----

Posizionando il puntatore del mouse sopra l'immagine di un thumbnail dello schermo e premendo il tasto destro, si ottiene un ingrandimento dello stesso. Il rapporto delle dimensioni sarà mantenuto (versione 3.0c).

Rotazione :

-----

Posizionando il puntatore del mouse sull'immagine di un thumbnail dello schermo e cliccando con il tasto sinistro, si imposta il senso della rotazione che PCD Manager deve effettuare. La rotazione è possibile anche con l'opzione di ingrandimento.

Il tasto centrale del mouse (se presente) è utilizzato per una rapida deselezione dell'immagine.

## 1.10 kstart

Inserite un PhotoCD nel vostro lettore di CD-Rom.  
Attivate PCD.  
Scegliete la directory di input (CD0:....) .  
Scegliete la directory di output.  
Premete READ e aspettate....



Selezionate le immagini che preferite con il mouse.  
Impostate la risoluzione e il metodo che PCD deve usare nella gestione dei colori (con il mouse).  
Premete START e aspettate....  
Premete QUIT per uscire da PCD.

## 1.11 future

Il futuro appartiene agli utenti registrati.

Inviatemi  
le vostre impressioni e/o suggerimenti.

## 1.12 thx

Un ringraziamento a :

Fabio Ferriccioli !!! ;)

Schmitt Thierry	β tester, ideas
Horber Mathieu	β tester, ideas
Pimmel Thomas	β tester, ideas
Boursot Jean-Marc	ideas
Biehler Jean-Marc	ideas
Michael Boehmer	ideas

Hadmut Danisch	hpcd2ppm.0.5
Nico François	ReqTools
Michael Sinz	Enforcer

PCD Manager è un programma Ringard' Production

---